



TOUCH LEARNING SYSTEM

# MobiGo<sup>®</sup> v2

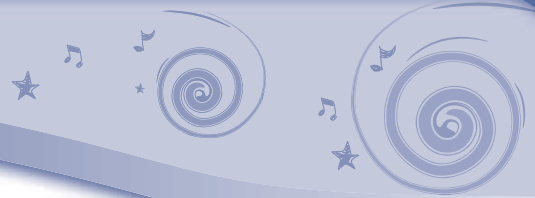


## Handleiding

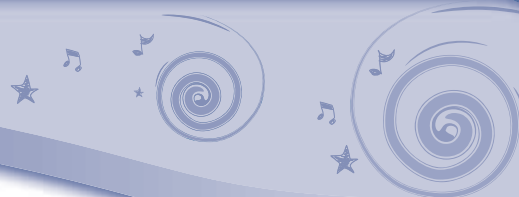
*Beste ouders,*

*Wij van **VTech**<sup>®</sup> weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle **VTech**<sup>®</sup> producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van **VTech**<sup>®</sup> het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer **VTech**<sup>®</sup> producten op [www.vtechnl.com](http://www.vtechnl.com)*



|   |    |
|---|----|
| <b>INLEIDING</b> .....                            | 1  |
| Inhoud van de doos .....                          | 1  |
| <b>FUNCTIES</b> .....                             | 2  |
| <b>STARTEN</b> .....                              | 3  |
| Hoe plaats je de batterijen? .....                | 3  |
| Het aansluiten van de AC-adapter .....            | 4  |
| Plaatsen van de game .....                        | 5  |
| Gebruikersprofiel .....                           | 5  |
| <b>DE MOBIGO® v2 GEBRUIKEN</b> .....              | 6  |
| Toetsen .....                                     | 6  |
| Het <b>MobiGo® v2</b> touchscreen gebruiken ..... | 6  |
| Het <b>MobiGo® v2</b> toetsenbord gebruiken ..... | 7  |
| Bewegingssensor .....                             | 8  |
| Microfoon .....                                   | 10 |
| Instellingen .....                                | 10 |
| Spellen & Activiteiten .....                      | 10 |
| <b>AANSLUITEN OP DE COMPUTER</b> .....            | 12 |
| <b>MobiGo® v2</b> Downloads .....                 | 14 |
| Foto's downloaden op de <b>MobiGo® v2</b> .....   | 14 |
| Beheren van de geheugenopslag .....               | 14 |
| Computer vereisten .....                          | 15 |
| <b>ONDERHOUD EN VERZORGING</b> .....              | 16 |
| Problemen oplossen .....                          | 16 |
| Belangrijke mededeling .....                      | 18 |
| Copyright .....                                   | 18 |
| Garantiebewijs .....                              | 19 |



## INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **MobiGo<sup>®</sup> v2** van **VTech<sup>®</sup>**. Wij van **VTech<sup>®</sup>** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: [klantenservice@vtech.com](mailto:klantenservice@vtech.com)

Met het **MobiGo<sup>®</sup> v2** Touch Learning System ontdekken kinderen een nieuwe interactieve manier van spelen en leren! Dankzij het kleuren lcd-scherm met touch-technologie kunnen de spellen eenvoudig gespeeld worden door met de vingers op het scherm te tikken. Daarnaast beschikt deze **MobiGo<sup>®</sup> v2** over een bewegingssensor en microfoon voor nog meer speelplezier en via de applicatie Explor@ Park kunnen foto's, verhalen en extra spellen worden gedownload!

## Inhoud van de doos

- 1 **VTech<sup>®</sup> MobiGo<sup>®</sup> v2** Touch Learning System (inclusief pen)
- 1 USB-kabel
- 1 **MobiGo<sup>®</sup> v2** handleiding
- 1 Explor@ Park installatie-cd
- 1 Game met 2 spellen



MobiGo<sup>®</sup> v2



Pen



Game



USB-kabel



Handleiding



Explor@ Park  
installatie-cd

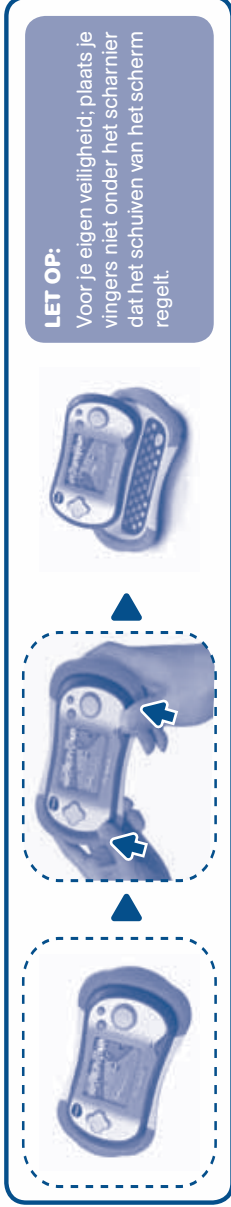
**WAARSCHUWING:** Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingslotjes, enz., maken geen deel uit van dit product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

**LET OP:** Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.

## FUNCTIES

### • **Verschuiikbaar scherm**

Schuif het scherm omhoog om het abc-toetsenbord te gebruiken.



### • **AAN/UIT-toets**

Druk op deze toets om de **MobiGo® v2** aan of uit te zetten. Wanneer je de AAN-toets indrukt terwijl je een spel speelt, zal de game opnieuw starten.

### • **Cursor-toets**

Druk naar links, rechts, omhoog of omlaag op de cursor-toets om de karakters tijdens bepaalde spellen te bewegen.

### • **Touchscreen**

Gebruik je vingers of de pen om het touchscreen te gebruiken.

### • **abc-toetsenbord**

Gebruik het abc-toetsenbord om je naam in te typen en om antwoord te geven tijdens letter-gerelateerde spellen.

### • **Batterijenvak links**

Plaats hier 2 'AA' (LR6) batterijen (niet inbegrepen). Zie blz. 3 voor meer informatie.

### • **USB-ingang**

Gebruik de USB-kabel om de **MobiGo® v2** aan te sluiten op een computer. Zie blz. 12-13 voor meer informatie.

### • **Volume-toets**

Druk naar rechts voor een hoger volume. Druk naar links voor een lager volume.

### • **Koptelefoon aansluiting**

Sluit hier een koptelefoon aan (niet inbegrepen).

### • **STOP-toets**

Druk op deze toets om een spel te stoppen of te pauzeren.

### • **HELP-toets**

Druk op deze toets wanneer je hulp nodig hebt tijdens een spel.

### • **OK-toets**

Druk op deze toets om een keuze te maken of om een bepaalde actie uit te voeren tijdens een spel.

### • **Game sleuf**

Plaats hier een **MobiGo® (v2)** game om te spelen en leren.

### • **Pen en penhouder**

Gebruik de pen op het touchscreen om spellen te spelen en berg de pen op in de penhouder.

### • **Adapteringang**

Sluit hier een AC/DC adapter aan (niet inbegrepen). Zie blz. 4 voor meer informatie.

### • **Contrast-toets**

Druk op deze toets om het schermcontrast te regelen.

### • **Microfoon (MIC)**

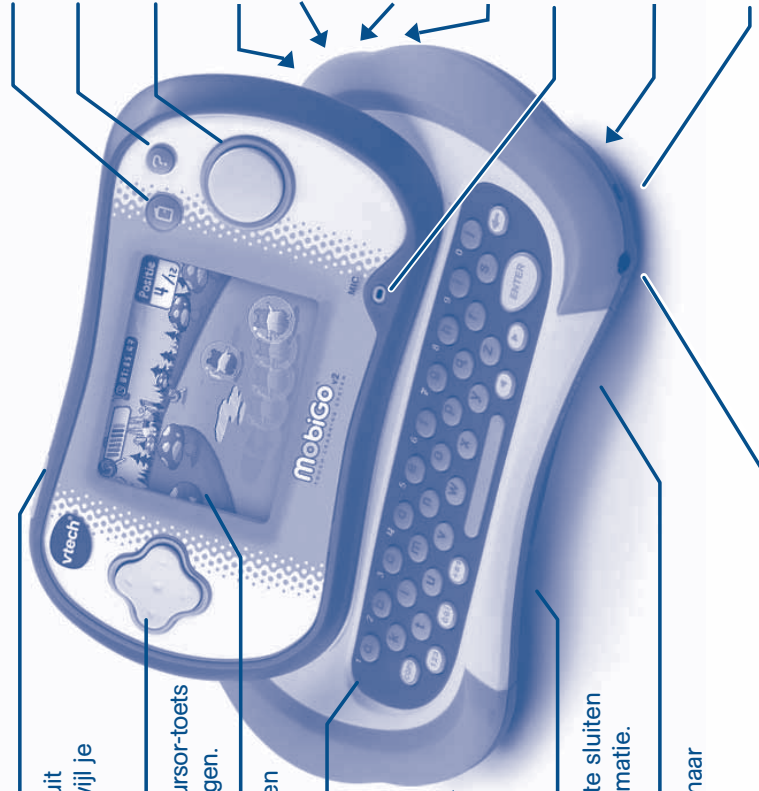
Gebruik de microfoon bij spellen die de microfoon-functie ondersteunen.

### • **Batterijenvak rechts**

Plaats hier 2 'AA' (LR6) batterijen (niet inbegrepen). Zie blz. 3 voor meer informatie.

### • **Opening voor bevestiging polsbandje**

Bevestig hier een polsbandje (niet inbegrepen).

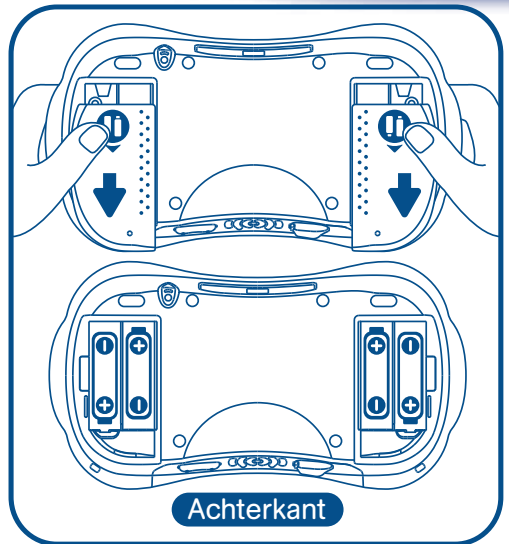




## STARTEN

### Hoe plaats je de batterijen?

- Zet het speelgoed UIT.
- Open de batterijvakken aan de achterkant van het speelgoed.
- Schuif de batterijklepjes omlaag in de richting van de pijlen.
- Plaats 4 'AA' (LR6) batterijen (niet inbegrepen), volgens de afbeelding in de batterijvakken.
- Plaats de klepjes terug en zorg ervoor dat ze goed zijn bevestigd.



### ATTENTIE

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk!
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen!
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi uw batterijen niet weg met het huisvuil, maar verzamel ze in de daarvoor bestemde klein chemisch huisvuil containers.
- Sluit nooit meer soorten voedingsapparaten aan dan wordt aanbevolen.

### MILIEU

#### Verwijdering van batterijen en product

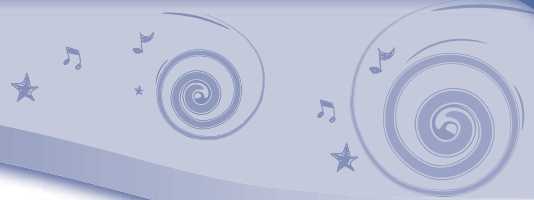


Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid.

Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.




De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.



Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien. Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

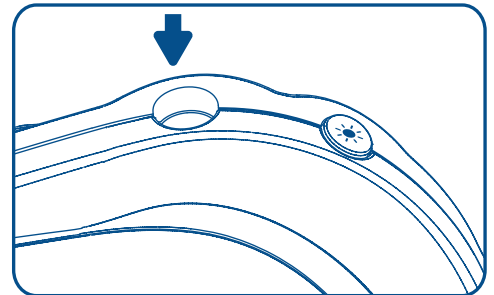
**Let op:** Terwijl de **MobiGo® v2** aan staat kan dit icoontje op het scherm verschijnen . Dit geeft aan dat de batterijen bijna leeg zijn en vervangen dienen te worden. Bij het verschijnen van dit icoontje kan nog ongeveer 10 tot 30 minuten met de **MobiGo® v2** gespeeld worden. Om batterijen te besparen, schakelt de **MobiGo® v2** automatisch uit wanneer er enige tijd niet mee wordt gespeeld. De **MobiGo® v2** kan weer aan worden gezet door op de AAN/UIT-toets te drukken.



## Het aansluiten van de AC-Adapter

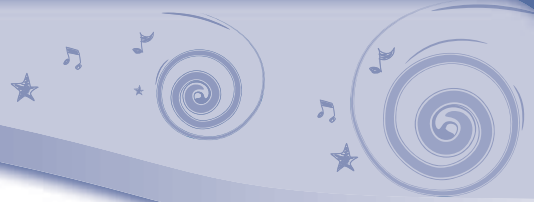
Gebruik een standaard 7.5V  400mA of een 9V  300mA  AC/DC center positive adapter. Wij raden het gebruik van een **VTech®** 7.5V of 9V AC/DC center positive adapter aan.

1. Zet de **MobiGo® v2** UIT.
2. Zoek de adapteringang aan de bovenzijde van de **MobiGo® v2**.
3. Steek de adapterpin in de adapteringang van de **MobiGo® v2** (zie afbeelding).
4. Steek de adapterstekker in een stopcontact.



### Let op:

- Bij gebruik van de adapter wanneer ook batterijen in de **MobiGo® v2** zijn geplaatst, zal deze werken op de adapter.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de adapter los te koppelen en de batterijen te verwijderen.
- Pak, wanneer je de adapter loskoppelt van de **MobiGo® v2**, de adapter vast bij de adapterplug en trek niet enkel aan de kabel.
- Draai de kabel niet om de **MobiGo® v2** heen om schade aan het touchscreen te voorkomen.

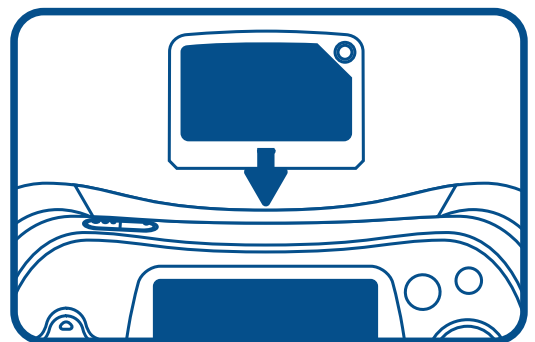


## STANDAARD RICHTLIJNEN VOOR SPEELGOED MET EEN ADAPTER

- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Gebruik alleen de aanbevolen adapter voor het speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met vocht.
- Laat speelgoed, wanneer het niet gebruikt wordt, nooit voor een langere periode aangesloten staan.

## Plaatsen van de game

- Zorg ervoor dat de **MobiGo® v2** uit staat.
- Plaats de game, met het label naar de bovenzijde gericht, en druk totdat je een klik hoort.
- Druk op AAN om de **MobiGo® v2** aan te zetten.
- Zet de **MobiGo® v2** uit wanneer je een game wilt verwijderen.



## BELANGRIJKE INSTRUCTIES:

- Controleer altijd de gamesleuf van de **MobiGo® v2** voordat je er een game in plaatst. Verwijder het eventueel aanwezige stof en andere vuiligheden door bijvoorbeeld in de gamesleuf te blazen.
- Plaats de game altijd op de juiste manier.
- Verwijder de game niet tijdens het spelen.

## Gebruikersprofiel

Personaliseer de **MobiGo® v2** en maak een gebruikersprofiel aan door de naam van het kind in te voeren.

Er kan maar één persoonlijk profiel opgeslagen worden. Andere gebruikers kunnen ook met de **MobiGo® v2** spelen door het 'Gast'-profiel te selecteren.

Tik op een profiel om te spelen. Tik op het ABC-icoontje om de profielnaam aan te passen.





## DE MOBIGO® v2 GEBRUIKEN

### Toetsen

#### Cursor-toets en enter-toets



Druk naar links, rechts, omhoog of omlaag op de cursor-toets om de karakters tijdens bepaalde spellen te bewegen. Druk op de enter-toets om je keuze te bevestigen.

#### Stop-toets



Druk, tijdens een spel, op de STOP-toets om het spel te verlaten. Druk, tijdens een menu, op de STOP-toets om terug te gaan naar het vorige menu.

#### Help-toets



Druk op deze toets om de gesproken instructie te herhalen of om een extra aanwijzing te horen.

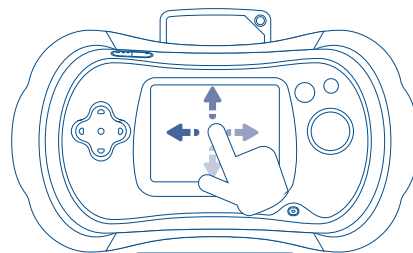
## Het MobiGo® v2 touchscreen gebruiken

MobiGo® v2 heeft een kleuren lcd-scherm met touch technologie. Gebruik je vingers of de pen om het scherm op verschillende manieren te bedienen. De basishandelingen staan hieronder weergegeven:



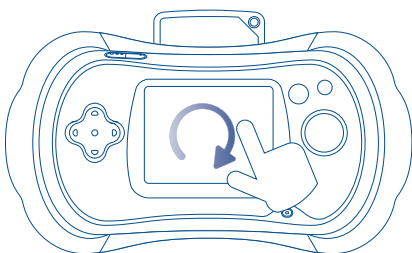
Tik

Tik met je vinger op een willekeurige plek op het scherm.



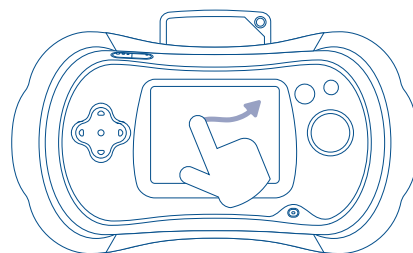
Sleep

Beweeg je vinger over het scherm zonder deze op te tillen.



Draai

Beweeg je vinger in een rondje over het scherm.



Veeg

Beweeg je vinger vlug in een willekeurige richting en laat vervolgens los.

## BELANGRIJKE RICHTLIJNEN

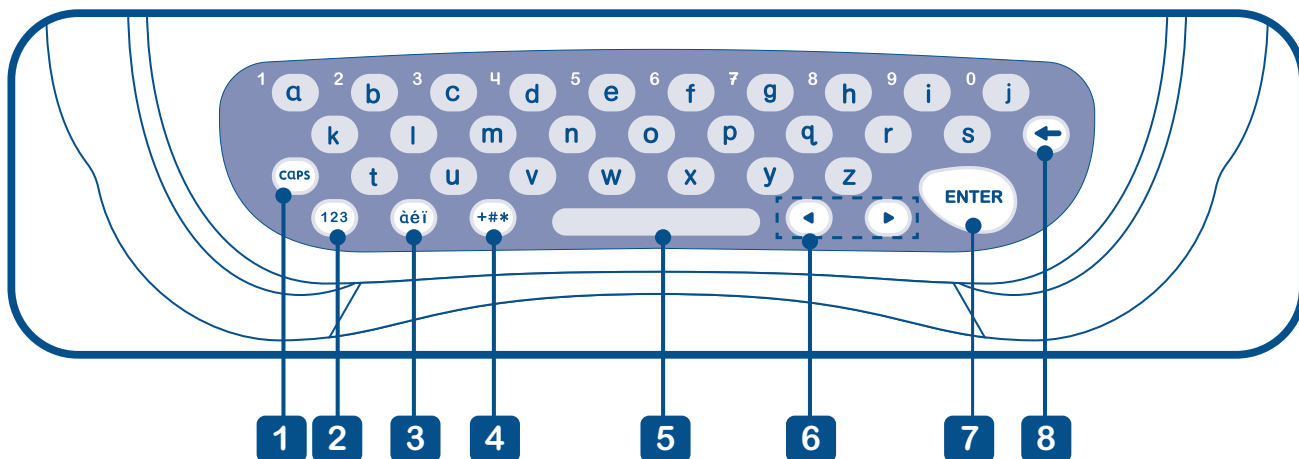
- Raak het scherm lichtjes aan met de top van je vinger of de bijgeleverde pen.
- Gebruik alleen de druk die nodig is om het spel te spelen. Overmatige druk kan het scherm beschadigen.
- Raak het scherm niet aan met scherpe of harde voorwerpen. Dit om krassen en beschadigingen te voorkomen.
- Om de **MobiGo® v2** te beschermen wanneer deze niet wordt gebruikt, kun je de **MobiGo® v2** bewaren in de **MobiGo® v2** opbergtas (apart verkrijgbaar).

## Schoonmaken van het scherm

Wanneer het scherm vies wordt, veeg je het eenvoudig schoon met een zacht doekje.

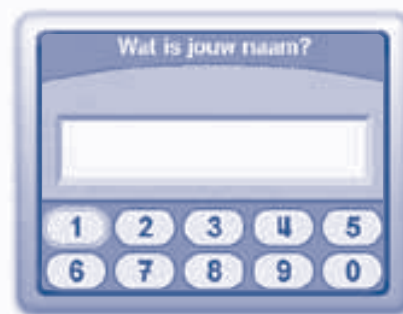
1. Maak het doekje licht vochtig met wat water en veeg het scherm schoon.
2. Veeg het scherm vervolgens met een droog doekje af om het te drogen.

## Het MobiGo® v2 toetsenbord gebruiken





- 1 Caps Lock-toets** - **caps** Druk op deze toets om hoofdletters te typen. Druk nogmaals om weer kleine letters te typen.
- 2 Cijfer-toets** - Om een cijfer in te toetsen, druk je eerst op de **123** toets. Gebruik vervolgens de bovenste rij toetsen op het toetsenbord of tik op de cijfers op het scherm om een cijfer in te voeren. Druk nogmaals op **123** om weer letters te typen.

- 3 Speciale letters-toets** - **àéï** Druk op deze toets om het overzicht met speciale letters te openen. Tik op de pijltjes om te bladeren en tik op een letter om deze te kiezen.



**4 Symbool-toets** - **+##** Druk op deze toets om het overzicht met symbolen te openen. Tik op de pijltjes om te bladeren en tik op een symbool om het te kiezen.

**5 Spatiebalk** - Druk op de spatiebalk om een spatie toe te voegen.

**6 Pijltjestoetsen** -   Druk op de linker- en rechterpijltjestoets om de cursor naar links of rechts te verplaatsen. Je kunt de pijltjestoetsen ook gebruiken om te bewegen tijdens sommige spellen.

**7 Enter-toets** -  Druk op deze toets om een keuze te bevestigen.

**8 Delete-toets** -  Druk op deze toets om een letter, cijfer of symbool te verwijderen.

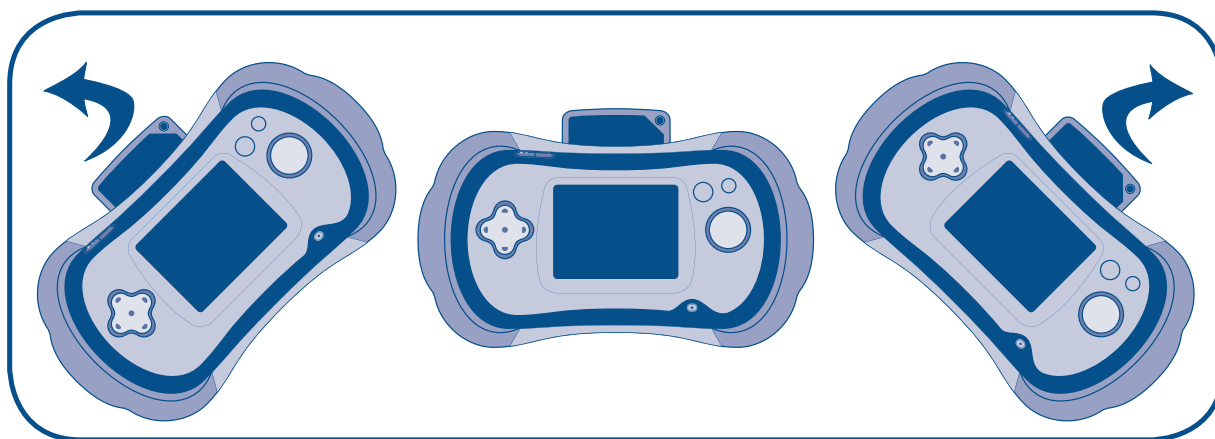


## Bewegingssensor

De **MobiGo® v2** beschikt over een ingebouwde bewegingssensor om bepaalde acties uit te voeren tijdens sommige spellen.

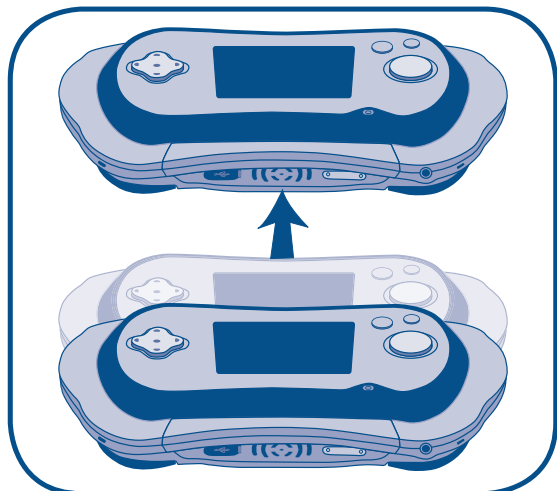
### Basishandelingen

Hieronder staan een aantal basishandelingen voor de **MobiGo® v2** weergegeven. De handelingen kunnen per game verschillen. Lees de handleiding van de game voor specifieke instructies.

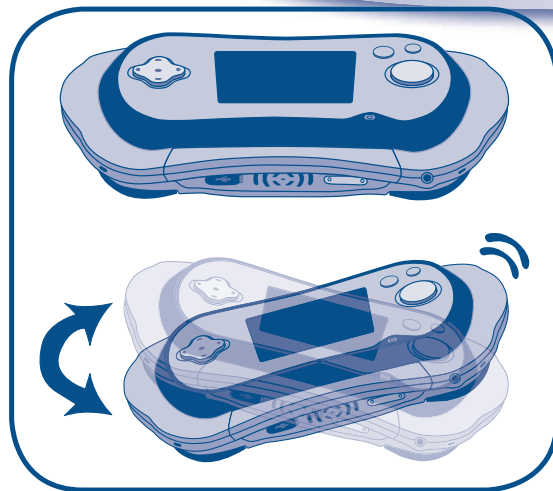


**Sturen** - Houd de console rechtop en beweeg hem als een stuur naar links en rechts.

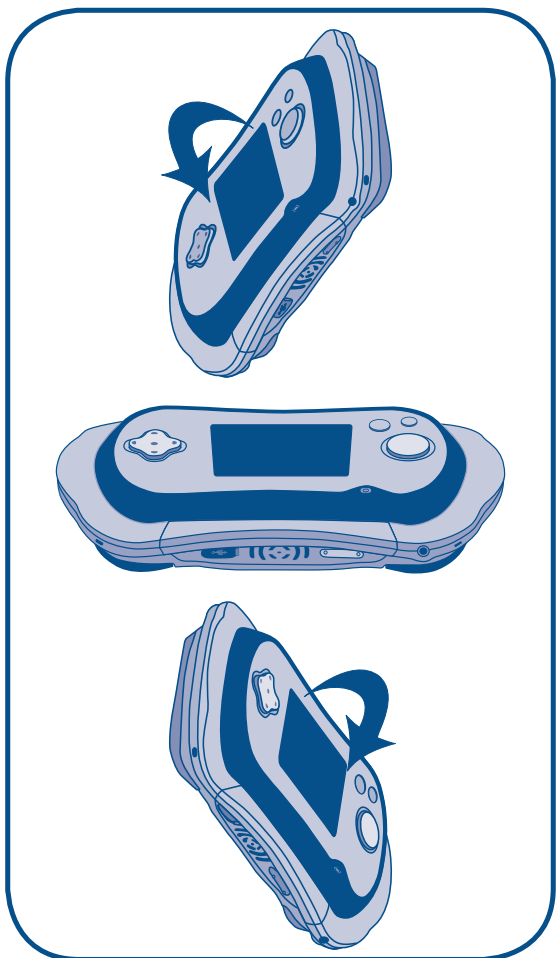
# DE MOBIGO® v2 GEBRUIKEN



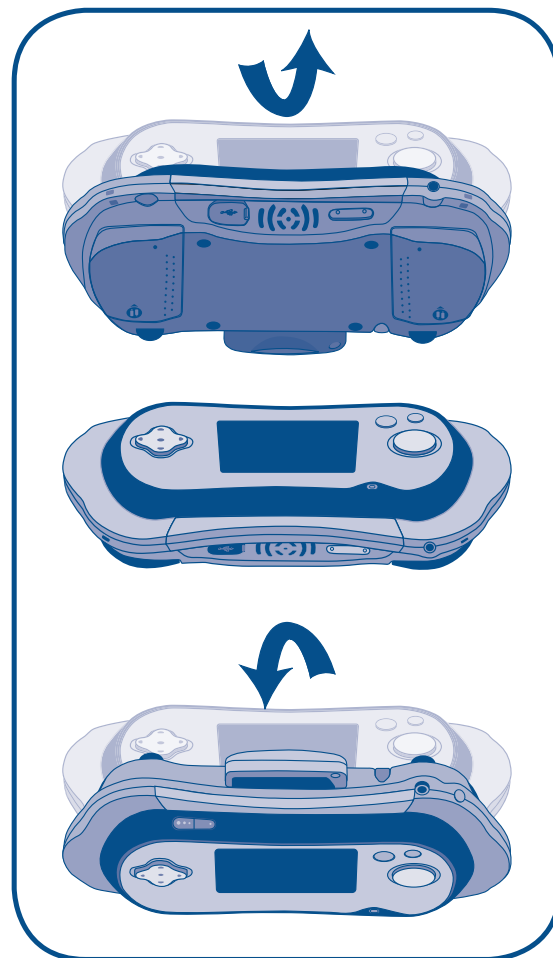
Beweeg de console omhoog.



Schud de console op en neer, van links naar rechts.



Kantel de console naar links of rechts.



Kantel de console naar voren of achteren.

Let op: We raden aan dat de **MobiGo® v2** gebruikt wordt met een polsbandje (niet inbegrepen) en met beide handen vastgehouden wordt tijdens het spelen.

## Microfoon

Blaas of spreek in de microfoon om bepaalde acties uit te voeren tijdens sommige spellen.



## Instellingen


Tik op het 'Instellingen'-icoontje  in het hoofdmenu om naar het Instellingenmenu te gaan.



### Naam

Selecteer deze optie om de profielnaam aan te passen.

### Ouderinstellingen

Selecteer deze optie en druk vervolgens omlaag op de cursortoets en druk tegelijkertijd op de help-toets  om naar het menu van de Ouderinstellingen te gaan.

### Schermkalibratie

Wanneer het touchscreen niet correct reageert en het niet mogelijk is om het juiste icoontje op het scherm te selecteren, gebruik dan deze functie om het scherm opnieuw te kalibreren. Gebruik de pen om de kalibratie uit te voeren.

### Databeveiliging

Zet de databeveiliging AAN om te voorkomen dat het kind gedownloade foto's van de **MobiGo® v2** kan verwijderen. Zet de databeveiliging UIT om dit wel toe te laten.

## Spellen & Activiteiten

Tik op een icoontje in het hoofdmenu om een spel of activiteit te kiezen.

### Atelier

Zie de kleurplaten tot leven komen! Kies een kleurplaat en kleur hem in. Tik op de ster en beweeg de **MobiGo® v2** voor een speciale verrassing.

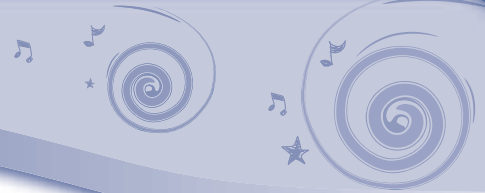
Wat leren we: Creativiteit




### Foto's

Maak gebruik van Explor@ Park om foto's over te zetten naar de **MobiGo® v2** (zie blz. 14). Tik daarna op het foto-icoontje om naar het 'Foto's'-menu te gaan.







- Tik op  om een tekst toe te voegen, te verwijderen of aan te passen. Tik op de plek waar je een tekst wil toevoegen en gebruik het toetsenbord om de tekst te typen. Druk op de Enter-toets wanneer je klaar bent. Tik op een tekst om deze te verwijderen of aan te passen. Sleep een tekst om hem op een andere plek te zetten. Tik op het prullenbak-icoontje en tik op het kruisje naast de tekst om de tekst te verwijderen. Tik op het terug-icoontje om terug naar het 'Foto's'-menu te gaan.
- Tik op  om de teksten tijdens de diashow uit te zetten.
- Tik op  om de speciale effecten aan te zetten. Blaas in de microfoon en zie wat er gebeurt met je foto! Tik op het terug-icoontje om terug naar het 'Foto's'-menu te gaan.
- Tik op  om de huidige foto als achtergrond op de **MobiGo® v2** te gebruiken. Eventuele toegevoegde teksten zullen niet op de achtergrond te zien zijn.
- Tik op  om een diashow af te spelen. Tik op de muziknoot op het scherm om de achtergrondmuziek te veranderen.




Wat leren we: Creativiteit

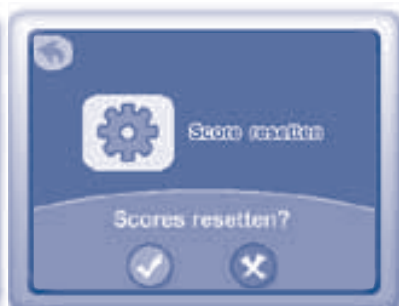
## Game

Tik op het game-icoontje wanneer er een game geplaatst is, om de game te spelen.



## Instellingen

Tik op het instellingen-icoontje  in het game-menu van de Bundel Games om naar het instellingen-menu te gaan. Selecteer deze functie om de scores te resetten van de spellen die met het gebruikersprofiel van de **MobiGo® v2** zijn gespeeld. Zie onderstaande afbeeldingen.





## Bundel Games

### Hamsterrace

Kantel de **MobiGo® v2** naar links en rechts om Henry de hamster te helpen bij het winnen van de race! Repareer de weg tijdens een pitstop zodat Henry een snoepje krijgt. Verzamel onderweg koekjes voor extra punten, pak de sterren om sneller te gaan en pak de snoepjes voor extra energie.

Wat leren we: Logica & Oog-handcoördinatie



### Letterspel

Gebruik het toetsenbord om dit spel te spelen. Raak de doelen door de letters te typen op het makkelijke niveau. Typ de letters van de woorden in de juiste volgorde op het moeilijke niveau.

Wat leren we: Letters & Woordenschat

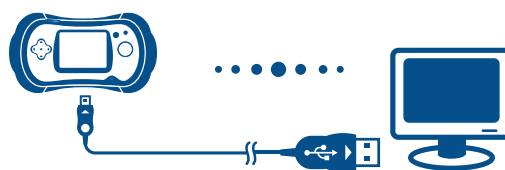


## Downloads

Alle spellen en verhalen die gedownload zijn via Explor@ Park, zullen hier opgeslagen worden. Tik op dit icoontje om naar het 'Downloads'-menu te gaan.

## AANSLUITEN OP DE COMPUTER

Verbind de **MobiGo® v2** via de computer met Explor@ Park™ om nieuwe content te downloaden.



**LET OP:** Zorg ervoor dat het rubberen klepje de USB-ingang goed afsluit wanneer de USB-kabel niet is aangesloten om de USB-ingang te beschermen.

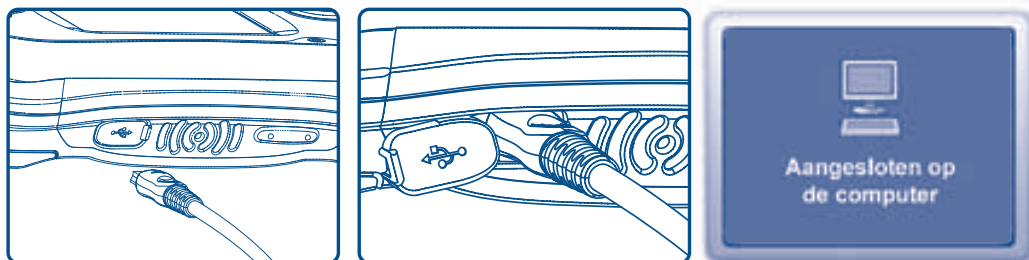
Installeer Explor@ Park™ om de downloadbare content te beheren.

- Plaats de bijgesloten Explor@ Park™ installatie-cd in het cd-rom station van uw computer.
- Wacht totdat het installatiescherm verschijnt. Indien dit niet automatisch verschijnt, dubbelklikt u op 'Mijn Computer' en vervolgens op het icoontje van het cd-rom station.
- Kies voor **MobiGo® v2** in het installatiescherm.
- Klik op 'Installeren' om de installatie te starten.

# AANSLUITEN OP DE COMPUTER



- Volg de aanwijzingen op het scherm om Explor@ Park™ te installeren.  
**LET OP:** U kunt de Explor@ Park™ applicatie ook downloaden van onze website: [www.vtechnl.com/downloads](http://www.vtechnl.com/downloads)
- Sluit de **MobiGo® v2** aan op de computer met behulp van de bijgesloten USB-kabel.



- Wanneer de **MobiGo® v2** op de juiste manier is aangesloten, zie je 'Aangesloten op de computer' op het scherm van de **MobiGo® v2** verschijnen.
- \* Volg de aanwijzingen om de **MobiGo® v2** te registreren door een account aan te maken. Daarna kan er gebruik gemaakt worden van alle functies van Explor@ Park™.

**LET OP:** Wanneer de stroomvoorziening wordt onderbroken tijdens het overbrengen van gegevens van en naar de **MobiGo® v2**, kunnen er gegevens verloren gaan. Controleer, voordat je de **MobiGo® v2** aansluit, of de batterijen vol zijn of maak gebruik van een AC-adapter.

Ga naar het Download centrum in Explor@ Park™ om nieuwe spellen of verhalen te downloaden. (Ga naar 'Help' in het hoofdmenu voor hulp bij het downloaden).

## MobiGo® v2 Downloads

Sluit de **MobiGo® v2** aan op Explor@ Park™ om gedownloadde spellen en verhalen over te zetten naar de **MobiGo® v2**. Tik op het 'Downloads'-icoontje in het **MobiGo® v2** hoofdmenu om naar het 'Downloads'-menu te gaan.

## Foto's downloaden op de MobiGo® v2

Gebruik de Bestanden Manager in Explor@ Park™ om foto's over te zetten naar de **MobiGo® v2**. Verbind de **MobiGo® v2** via de USB-kabel met de computer. Ga naar de **MobiGo® v2** hoofdpagina in Explor@ Park™ en kies 'Bestanden Manager' links in de menubalk. Gebruik de 'Bladeren' optie om de map op de computer te kiezen waar de foto's die je wilt overzetten zijn opgeslagen. De foto's zullen in de lijst links op het scherm verschijnen. Selecteer de foto's die je wilt overzetten door het vakje rechts naast de foto's aan te vinken. Kies 'Overzetten' om de foto's over te zetten naar de **MobiGo® v2**. Koppel de **MobiGo® v2** los van de computer en tik op het 'Foto's'-icoontje in het hoofdmenu om de foto's te bekijken.



## Beheren van de geheugenopslag

De **MobiGo® v2** heeft ongeveer 75 MB intern geheugen beschikbaar voor downloads. Wanneer het geheugen vol raakt, kunnen er bestanden verwijderd worden via Explor@ Park™. Verbind de **MobiGo® v2** via de USB-kabel met de computer. Ga naar de **MobiGo® v2** hoofdpagina in Explor@ Park™ en kies 'Mijn Downloads' in het menu links op het scherm. Alle gedownloadde spellen en verhalen zullen links op het scherm verschijnen en alle spellen en verhalen op de **MobiGo® v2** zullen rechts op het scherm verschijnen. Selecteer de 'Verwijderen' toets naast een bestand om het te verwijderen van de **MobiGo® v2**. Gebruik de 'Bestanden Manager' in Explor@ Park™ om de foto's op de **MobiGo® v2** te beheren.





## Computervereisten

### PC hardware vereisten:

Processor: Pentium® 4, 1GHz of sneller

Geheugen: 256 MB RAM (512 MB aanbevolen)

Grafische Kaart: 1024 x 768, 16- of 32-bit

Monitor resolutie: 1024 x 768

Vrije USB-aansluiting (USB 1.1 poort of hoger aanbevolen)

100 MB vrije schijfruimte

Windows® geluidskaart en speakers

### PC software vereisten:

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 of Windows® 8

Internet Explorer® versie 6 of recenter

Adobe® Flash® Player 10 - 'for Other Browsers' (Ga naar [www.adobe.com](http://www.adobe.com) om de laatste versie Flash player te downloaden)

### Macintosh hardware vereisten:

Macintosh computer met een Intel processor van 1GHz of sneller

Geheugen: 256 MB RAM (512 MB aanbevolen)

100 MB vrije schijfruimte

Vrije USB-aansluiting

### Macintosh software vereisten:

Mac OS X versie 10.5 of recenter

Safari Internet Browser versie 3.0 of recenter

Adobe® Flash® Player 10 - 'for Other Browsers' (Ga naar [www.adobe.com](http://www.adobe.com) om de laatste versie Flash player te downloaden)





\*Een internetverbinding is noodzakelijk voor Internet functies op PC en Macintosh computers. Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Adobe®, het Adobe logo®, Flash® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen. Intel®, Pentium® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Intel Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Mac, Mac OS, Safari zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren. DIT PRODUCT IS NIET GEKOCHT OF GESPONSORD DOOR ADOBE SYSTEMS INCORPORATED, PUBLISHER OF FLASH.

## ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de **MobiGo® v2** a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek. Reinig de **MobiGo® v2** nooit met schoonmaakmiddelen.
2. Zet de **MobiGo® v2** niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Indien de **MobiGo® v2** voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de **MobiGo® v2** niet op harde oppervlakken vallen.
5. Stel de **MobiGo® v2** niet bloot aan vocht of water.
6. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **MobiGo® v2** worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

### WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen.

Omdat **VTech®** niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's raden wij de ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen.

Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuip trekkingen vertoont, laat het kind direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op het beeldscherm zitten en langdurig spelen kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

## Problemen oplossen

Klachten zoals geen beeld, geen geluid of de **MobiGo® v2** doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. De **MobiGo® v2** is in vele gevallen niet defect. Probeer de volgende mogelijkheden:

# ONDERHOUD EN VERZORGING



| Probleem  | Mogelijke reden   | Oplossing  |
|---|---|--|
| Er is wel beeld op het lcd-scherm, maar geen geluid.  | Het geluidsvolume is laag.                              | Zet het volume harder.   |
|   | Er is een koptelefoon aangesloten.                      | Haal de koptelefoon uit de koptelefoon aansluiting.  |
| Het beeld gaat AAN en direct weer UIT.  | De batterijen zijn bijna leeg.                          | Vervang de batterijen.   |
|   | Game niet goed geplaatst.                               | Zorg ervoor dat de game stevig in de gamesleuf geplaatst is.   |
| Er is geen beeld (of een onjuist beeld) op het lcd-scherm, op de UIT-toets drukken heeft geen effect. | Programma moet opnieuw gestart worden.                  | Sluit alle stroomvoorzieningen af (batterijen en adapter) en sluit deze vervolgens weer aan.   |
|   |   | Haal de game uit de gamesleuf. Blaas de gamesleuf schoon door het klepje opzij te duwen en hard te blazen. Bekijk daarnaast de onderkant van de game en maak deze schoon met een droge, zachte doek. Plaats de game vervolgens weer terug in de gamesleuf en druk op de AAN-toets. |
| Er is geen beeld op het lcd-scherm na het drukken op de AAN-toets.                                    | De batterijen zijn bijna leeg.                          | Vervang de batterijen.   |
|   | Verkeerde batterij-installatie.                         | Zorg ervoor dat de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst.  |
|   | Geen stroom van de AC adapter.                          | Bevestig de AC adapter of auto-adapter op de <b>MobiGo® v2</b> en de stroomvoorziening.  |
| Er is een game geplaatst, maar het game-icoontje is grijs gekleurd.                                   | Slechte verbinding tussen het spel en de console.       | Haal de game uit de gamesleuf. Blaas de gamesleuf schoon door het klepje opzij te duwen en hard te blazen. Bekijk daarnaast de onderkant van de game en maak deze schoon met een droge, zachte doek. Plaats de game vervolgens weer terug in de gamesleuf en druk op de AAN-toets. |
| Er gebeurt niets wanneer de <b>MobiGo® v2</b> is aangesloten op een computer.                         | USB-kabel is niet goed verbonden.                       | Zorg ervoor dat de USB-kabel goed verbonden is met zowel de <b>MobiGo® v2</b> als de computer.   |
|   | USB-kabel is verbonden met de computer via een USB-hub. | Sluit de <b>MobiGo® v2</b> direct aan op de computer.  |
| Het touchscreen reageert niet correct.  | Touchscreen kalibratie is nodig.                        | Kalibreer het touchscreen. Zie blz. 10 voor meer informatie.   |
| Downloads kunnen niet opgeslagen worden.  | De batterijen zijn bijna leeg.                          | Vervang de batterijen.   |
| Tekst kan niet aangepast worden.  | De batterijen zijn bijna leeg.                          | Vervang de batterijen.   |

Wanneer de **MobiGo® v2** niet reageert na bovenstaande handelingen, volg dan a.u.b. de volgende tips zorgvuldig op. Deze kunnen het probleem oplossen:



- Verwijder alle batterijen en koppel de adapter los.
- Gebruik een wattenstaafje gedrenkt in ethyl alcohol of een op alcohol gebaseerd schoonmaakmiddel om de contacten van de gamesleuf schoon te maken.
- Maak op dezelfde manier de onderkant van de game schoon.
- Maak, indien nodig, de binnenkant van de gamesleuf en de game schoon met een droge, zachte doek.
- Wees er absoluut zeker van dat elk onderdeel van de **MobiGo® v2** en de game geheel droog zijn voordat u deze weer op een stroomvoorziening aansluit.

In een omgeving die vatbaar is voor elektrostatische ontlading, kan de **MobiGo® v2** storing ondervinden en het geheugen en/of de scores kunnen verloren gaan. Als dit probleem zich voordoet, reset dan de **MobiGo® v2** door de batterijen te verwijderen en/of de adapter los te koppelen. Wanneer de storing zich voordoet tijdens het downloaden, koppel dan de USB-kabel los, verwijder het bestand en reset de console zoals hierboven beschreven. Koppel daarna de USB-kabel weer aan de console en herstart het downloadproces.

## **Belangrijke mededeling**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.  
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: [klantenservice@vtech.com](mailto:klantenservice@vtech.com)

## **Copyright**

Copyright 2013 **VTech®**. Alle rechten voorbehouden. **VTech®** en het **VTech®** logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech®**. **MobiGo®** is een geregistreerd handelsmerk van **VTech®**.



KLASSE 1  
LED PRODUCT



## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# GARANTIEBEWIJS

*Naam van het product:* \_\_\_\_\_

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: [klantenservice@vtech.com](mailto:klantenservice@vtech.com)*

