

CONNECT 4

LEEFTIJD
6+ | 
2
SPELERS

INHOUD: speelraam • 2 staanders • 21 rode schijfjes • 21 gele schijfjes • stickervel

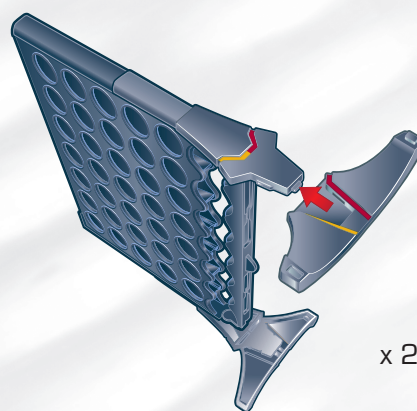
MOET DOOR EEN
VOLWASSENE IN ELKAAR
GEZET WORDEN.

 ORIGINAL

PLAK DE STICKERS OP DE AANGEGEVEN PLAATSEN



VOORDAT JE KUNT SPELEN



Bevestig de staanders aan de
zijken van het speelraam.

VOORBEREIDING



De ene speler neemt de rode schijfjes en
de andere speler de gele.

SPEL

1 4 OP 'N RIJ ORIGINAL

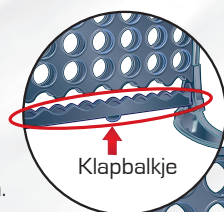
ZÓ WIN JE: *Zorg dat jij als eerst 4 van jouw schijfjes op 'n rij hebt.*

ZÓ SPEEL JE

- Spreek af wie mag beginnen.
- Als je aan de beurt bent, laat je een van jouw schijfjes in een WILLEKEURIGE gleuf aan de bovenkant van het speelraam vallen.
- Speel om de beurt een schijfje totdat één speler 4 schijfjes van zijn kleur op 'n rij heeft – horizontaal, verticaal of diagonaal (schuin).
- Als jij het eerst 4 op 'n rij hebt, win je!

EEN NIEUW SPEL STARTEN

Maak het speelraam leeg door het klapbalkje omhoog te klappen. Hiervoor moet het balkje in de 'uittik-stand' staan. De schijfjes vallen eruit en je bent klaar voor een nieuw spel. Vergeet niet het balkje weer op z'n plek te zetten.



SPEL

2

CONNECT 4 RACE

ZÓ WIN JE: Zorg dat jij als eerst 4 van jouw schijfjes op 'n rij hebt.

ZÓ SPEEL JE

Speel net als 4 op 'n rij Original met de volgende veranderingen:

- De spelers gaan niet om de beurt maar spelen tegelijk.
- Eén speler roept "klaar? JA!!"

- Vanaf dat moment laat je zo snel je kunt met één hand je schijfjes in het speelraam vallen. Je mag maar één schijfje tegelijk oppakken.
- Als jij de eerste bent met 4 op 'n rij, roep je "4 OP 'N RIJ" en je wint!

- Als er een moment komt waarop geen van beide spelers nog wil of kan spelen, eindigt het spel gelijk. Speel opnieuw om te zien wie er wint.

SPEL

3

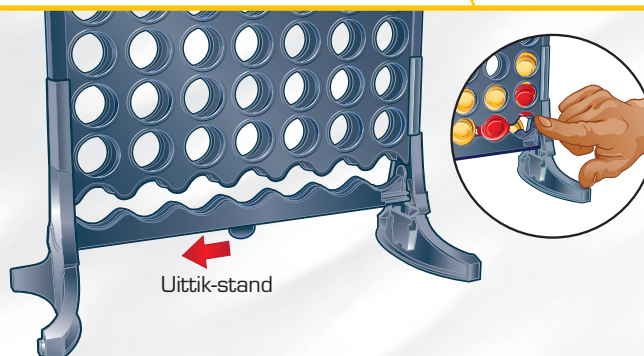
TIK UIT

ZÓ WIN JE: Zorg dat jij als eerst 4 van jouw schijfjes op 'n rij hebt

ZÓ SPEEL JE

Speel net als 4 op 'n rij Original met de volgende veranderingen:

- Schuif het balkje aan de onderkant in de uittik-stand.



- Als je aan de beurt bent laat je OF een schijfje vallen OF je drukt een van je eigen schijfjes uit de onderste rij. Pas op! Je actie kan jou helpen, maar soms help je ongewild je tegenstander! Als jij als eerste 4 op 'n rij hebt, win je! Als je tegelijkertijd 4 op 'n rij krijgt, is degene die de laatste actie uitvoerde de winnaar.

© 2012 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Consumentenservice: Hasbro BV, Antwoordnummer 2806, 3500 VL Utrecht NL.

Tel.: 030 2809600. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl. Service consommateurs / Consumentenservice:

Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be.

www.hasbro.nl
www.hasbro.be

game.com

CE



041298779104